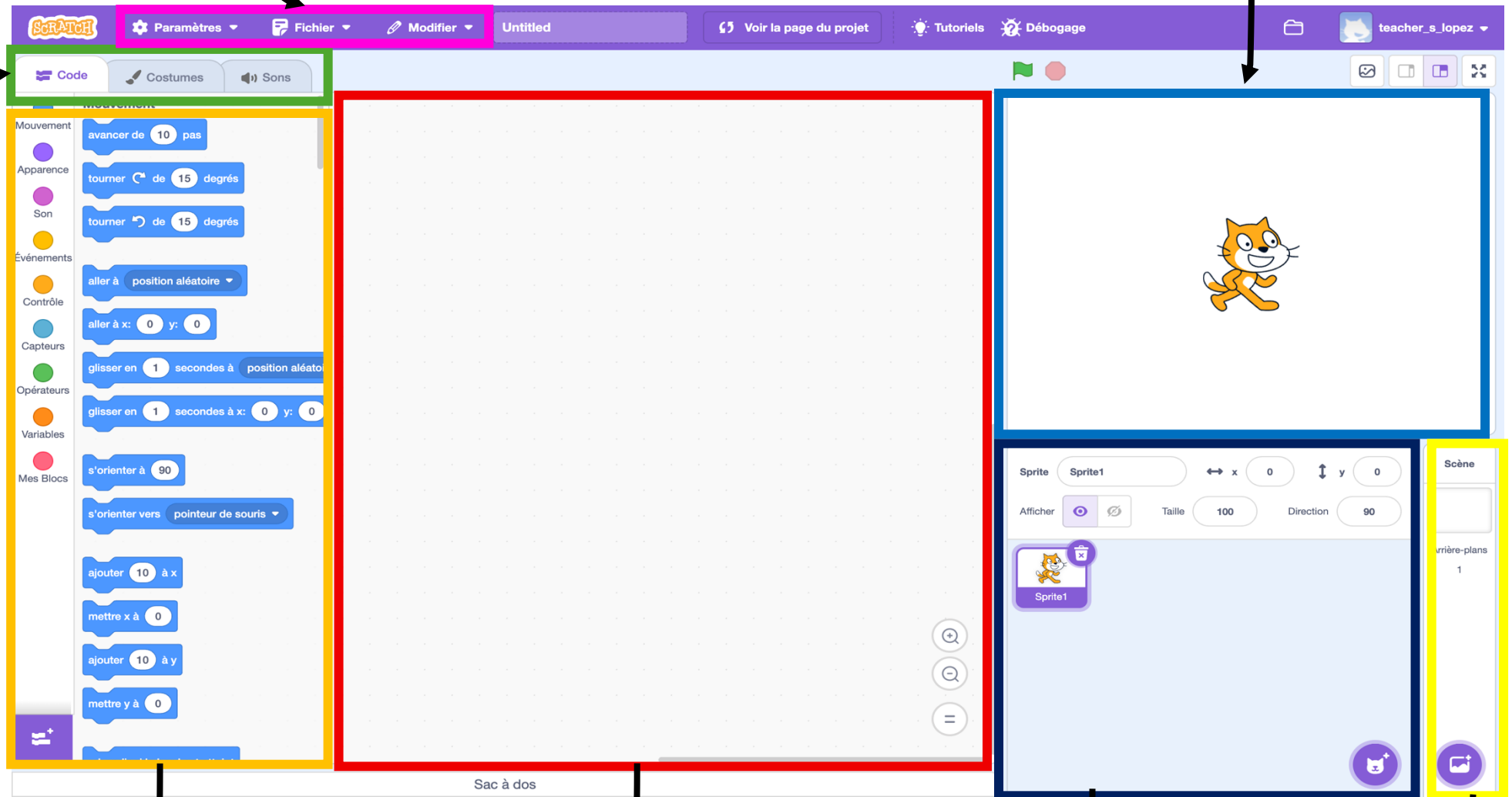


Présentation de Scratch

Les menus

Les onglets

La scène



Les blocs
(commandes)

Le code

Les sprites

Les arrière-plans

Texte à trou,

Essaye de compléter avec les mots suivants :

personnages, programmé, résultat, objets, décors, programme, commandes, blocs

La scène, c'est la zone où l'on peut voir ce que l'on a, c'est le

Les sprites sont des et que l'on peut programmer.

Les arrière-plans sont les de la scène.

Les blocs sont des

Le code c'est l'assemblage des qui finit par former un

Mon ressenti

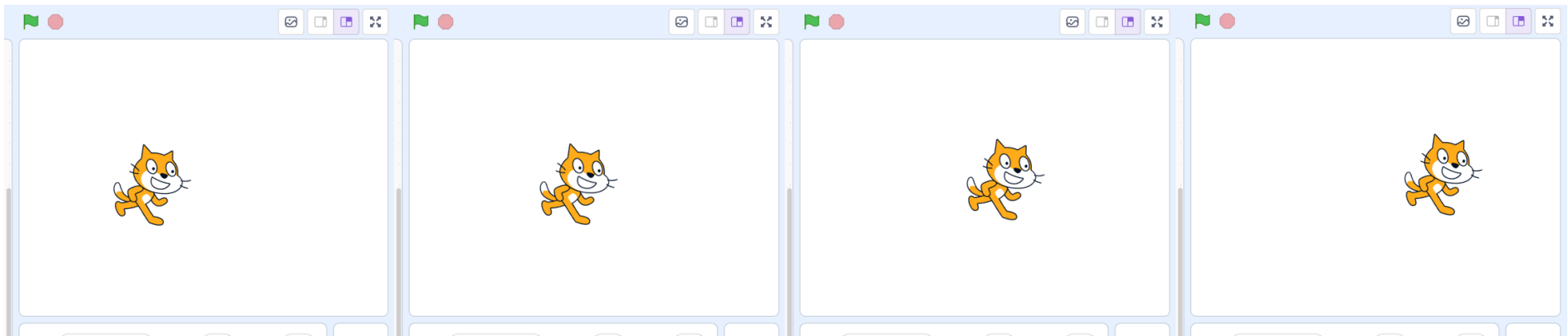


Mission 1

Objectif : effectuer ses premiers pas

Consigne : Faire avancer le chat de Scratch vers la droite_lorsque l'on clique sur le drapeau vert

Résultat en image :

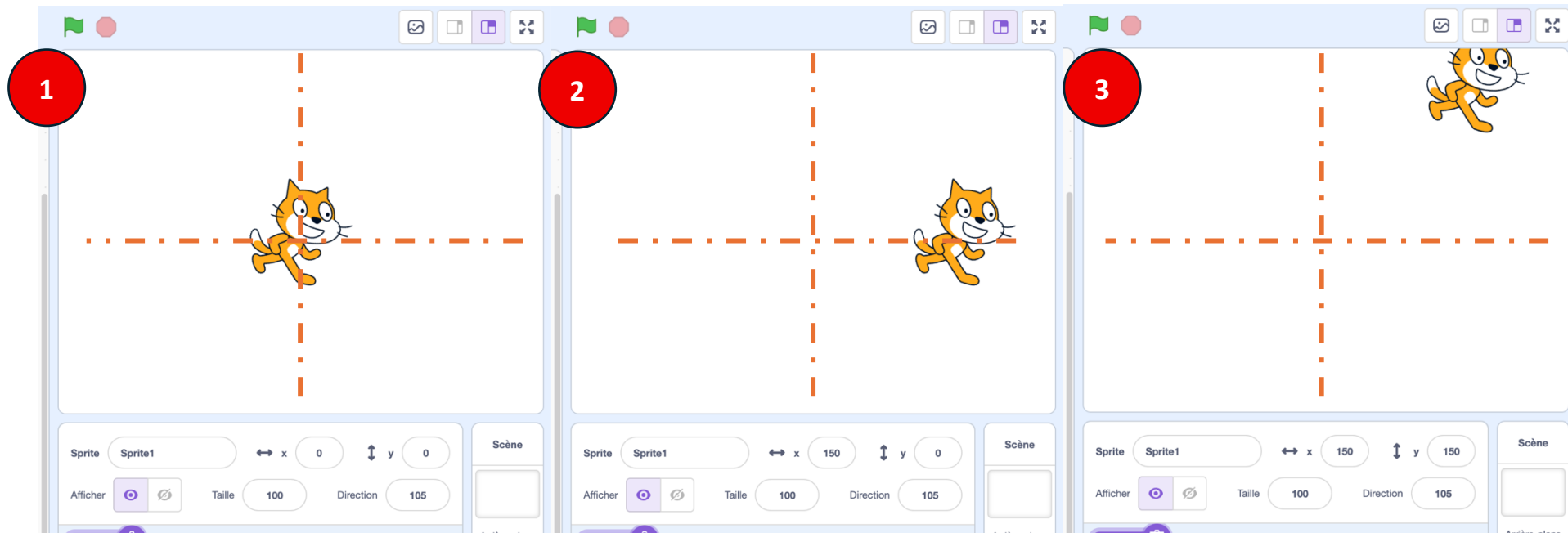


Mon ressenti



Notion 1

Objectif : se repérer sur la scène



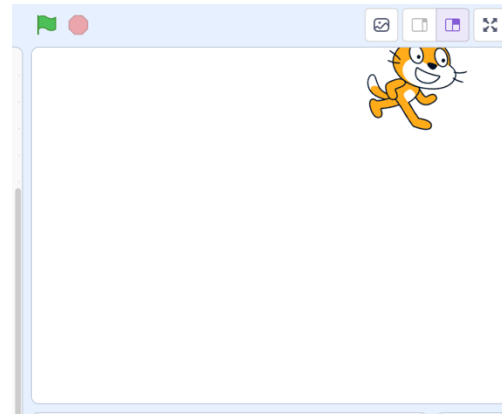
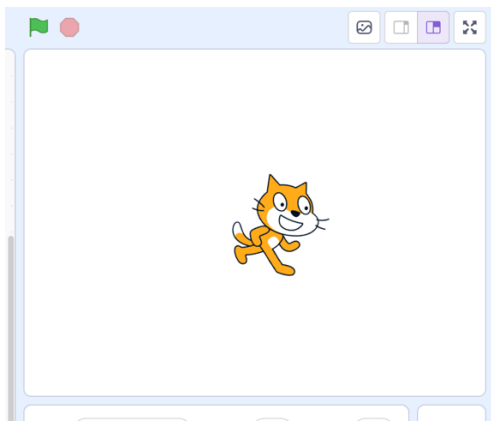
Pour se repérer sur la scène, il faut imaginer un quadrillage invisible (un repère orthonormé. ) qui nous permettra de localiser nos « sprites » (ici le chat scratch). Le chat scratch, sur l'image 1 se trouve en $x=0$ et $y=0$, sur l'image 2 en $x=150$ et $y=0$ et sur l'image 3 en $x=150$ et $y= \dots\dots\dots$

Mission 2

Objectif : effectuer ses premiers pas

Consigne Scratch se déplace vers la droite puis en haut quand on clique sur le drapeau vert.

Résultat en image :



Mon ressenti

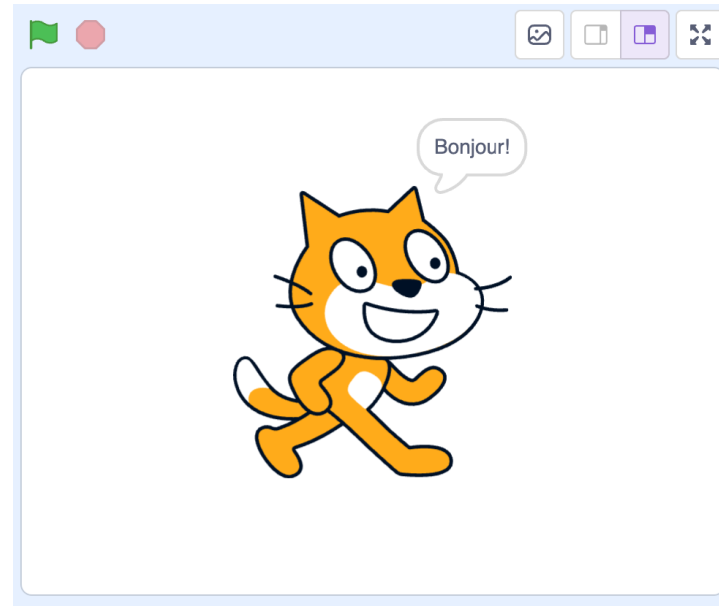
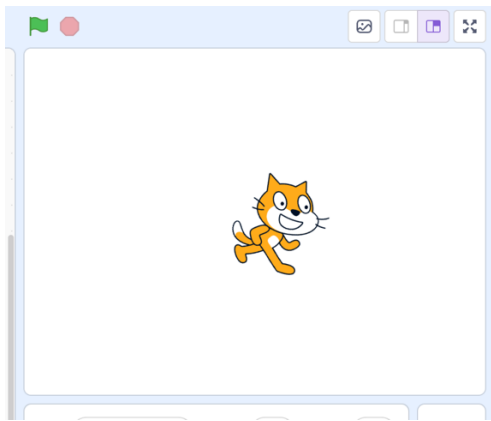


Mission 3

Objectif : utiliser les interactions sur les sprites

Consigne Le chat Scratch dit « Bonjour ! » quand on clique sur le drapeau vert.

Résultat en image :



Mon ressenti

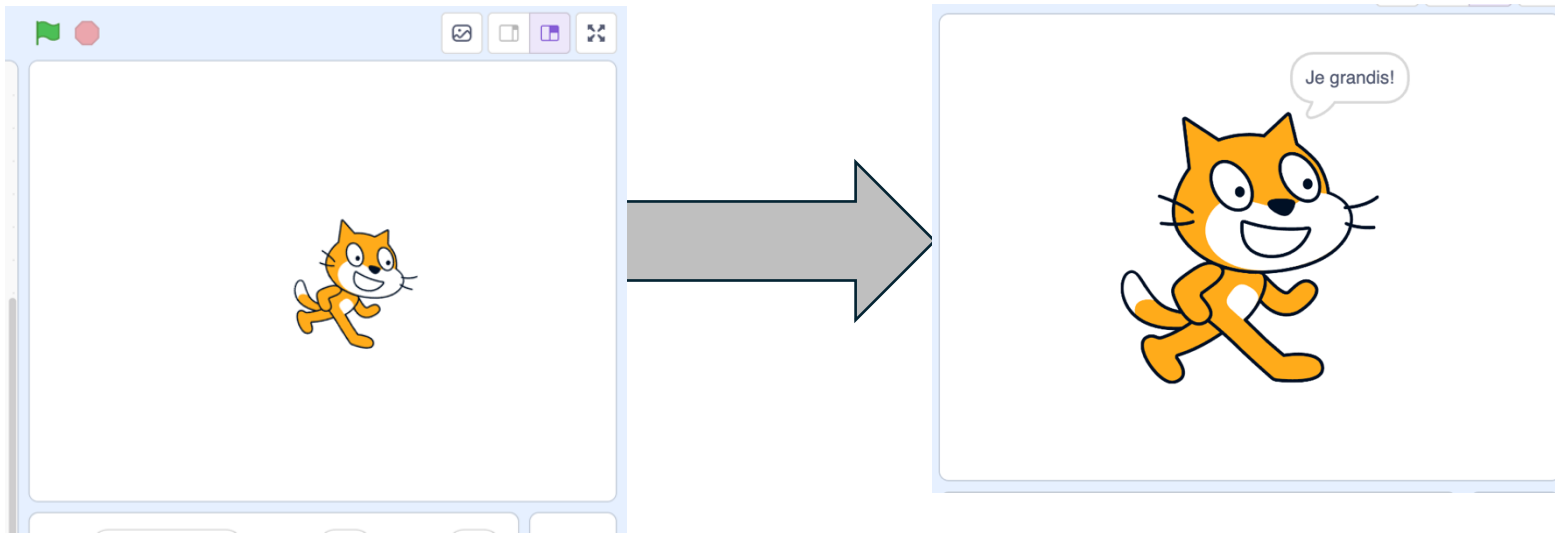


Mission 4

Objectif : utiliser les actions sur les sprites

Consigne Le chat Scratch dit « Je grandis » et augmente en taille lorsque l'on clique sur le drapeau vert.

Résultat en image :



Mon ressenti

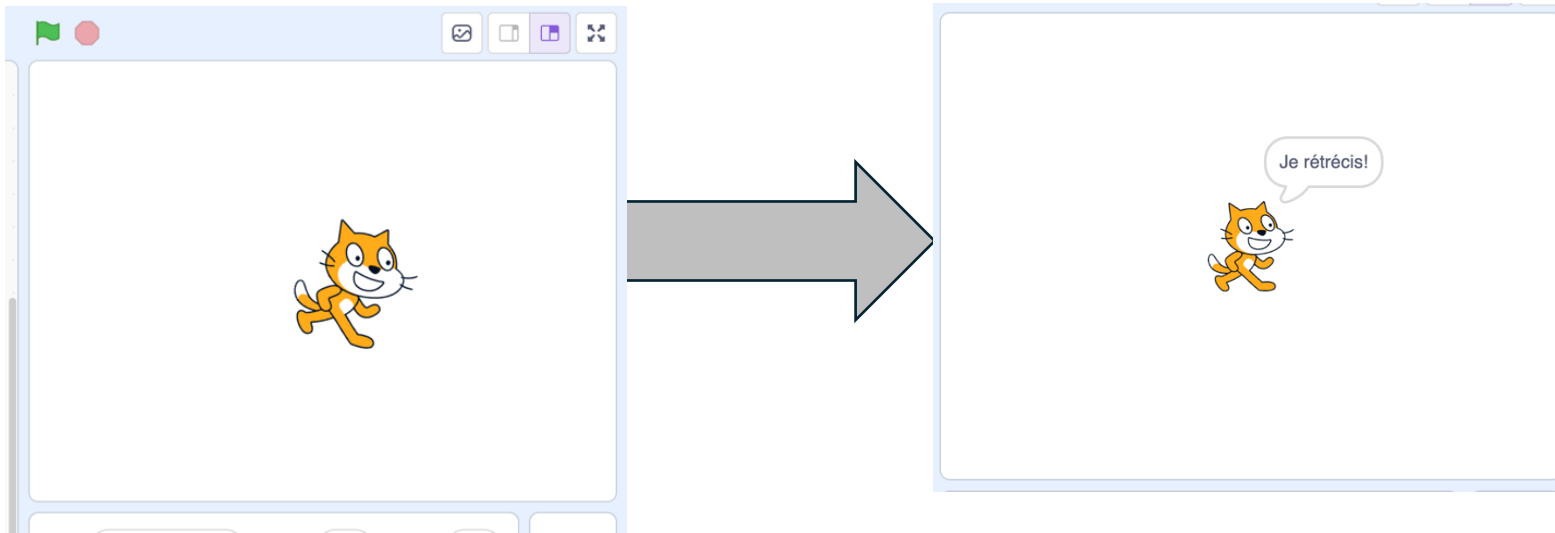


Mission 5

Objectif : utiliser les actions sur les sprites

Consigne Le chat Scratch dit « Je rétrécis » et diminue en taille lorsque l'on clique sur la barre espace.

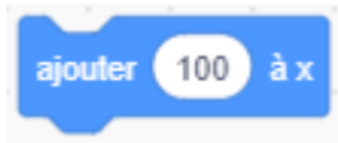
Résultat en image :



Mon ressenti



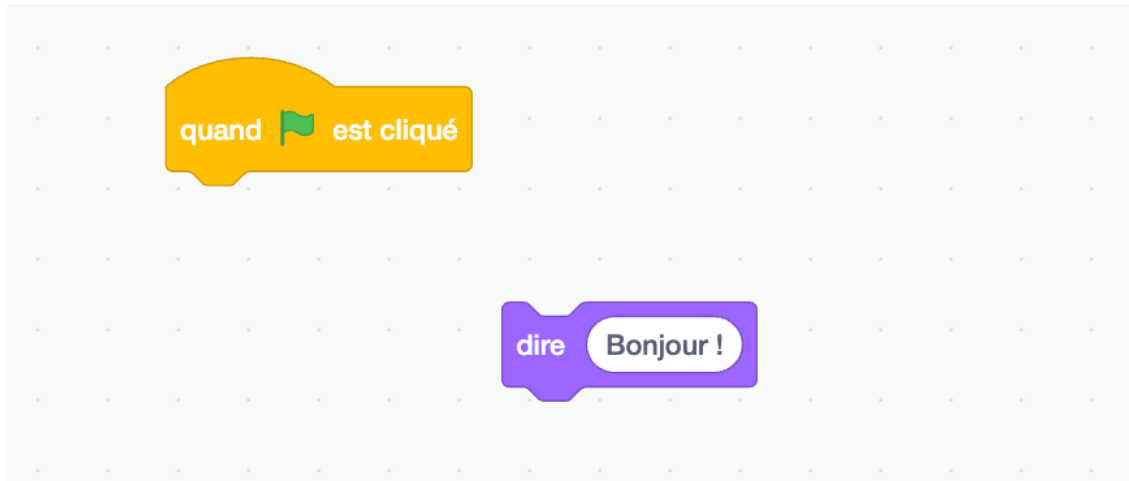
Aide – mission 1



Aide – mission 2



Aide – mission 3



Aide – mission 4 & 5

